

2ème enchère de l'ouvreur

2ème enchère du répondant

1/ La réponse de votre partenaire n'est pas forcing (soutien ou SA)

Il faut évaluer la force combinée des deux mains (on peut le faire à 2 ou 3 points près) afin de savoir si l'on peut ou non envisager la manche

a/ Votre partenaire vous **soutient en majeure** (exemple 1 ♥ → 2 ♥ – 1 ♠ → 2 ♠)

- passer avec 12 à 15 DH
- encourager à 3 ♥ ou 3 ♠ avec 16-18 DH (le répondant mettra la manche avec 9-10 DH)
- déclarer la manche avec 19 DH ou plus

b/ Votre partenaire **déclare 1 SA**

- passer avec 12 à 15 H
- dire 2 SA avec 16 à 17 H
- dire 3 SA avec 18 ou 19H

c/ Votre partenaire vous **soutient en mineure** (exemple 1 ♣ → 2 ♣ – 1 ♦ → 2♦)

- rectifier à 2 SA en cas de jeu réparti et avec 15-16 points
- passer en cas de couleur courte ou dépourvue d'arrêt

2/ La réponse de votre partenaire est forcing

⚠ **Rappel** : un changement de couleur est forcing, on doit parler

Votre partenaire a changé de couleur. Efforcez-vous de décrire votre main en précisant sa force et sa distribution

a/ **Zone faible** : 12 à 15 DH

- Principales possibilités
- soutien simple du répondant
 - répétition de la couleur d'ouverture
 - changement de couleur (veiller à ne pas faire de bicolore cher*)
 - déclaration d'1 SA

b/ **Zone forte** : 16 à 18-19 DH

- soutien avec saut
- répétition de la couleur d'ouverture avec saut (belle couleur de 6 cartes au moins)
- changement de couleur sans saut (forcing de manche)

c/ **Zone maximum** : 19-20 DH

- possibilité de chelem, éventuellement Blackwood Gerber (voir fiche 9)

1/ Zone de 6 à 10 points

Vous êtes tenus à une seule enchère, ne devez plus prendre d'autres initiatives, mais devez :

- corriger éventuellement la nature du contrat
- répondre à un changement de couleur avec saut (qui est forcing de manche)
- exprimer votre préférence si l'ouvreur vous propose un choix en déclarant une 2ème couleur (la 1ère est plus longue) → revenir dans la 1ère couleur de l'ouvreur si on a 2 cartes de plus que dans la 2ème
- répondre favorablement à une tentative de manche si vous avez 8 à 10 points (exemple 2 SA, 2ème enchère de l'ouvreur)
- reparler (avec une 2ème couleur) si la redemande de l'ouvreur se fait au niveau de 1 à la couleur

2/ Zone de 11 à 12 points

Vous pouvez :

- encourager votre partenaire à déclarer la manche même si vous le croyez dans la zone 13 à 15 DH
- faire une 2ème enchère non forcing : 2 SA ou soutien dans une couleur annoncée

3/ Zone de 13 à 15 points

Il faut rechercher la manche à SA ou à la couleur au besoin par l'annonce d'une nouvelle couleur

4/ Zone 16 points et plus

Manche certaine, possibilité de chelem

* Bicolore économique : l'ouvreur annonce au palier de 2 une nouvelle couleur moins chère que la 1ère ; ainsi il n'oblige pas le répondant à parler au niveau de 3 pour revenir dans la couleur d'ouverture (voir aussi fiche 10 – 1ère colonne)